



JongNL

Speelroute

Materialenlijst



Materialenlijst Speelroute

Alle materialen op een rij - Vink per spel af welke materialen je hebt klaargelegd.

Knikkeren (diverse varianten)

- ☐ Knikkers (min. 5 per kind)
- ☐ Stoepkrijt
- ☐ Harde ondergrond
- ☐ Eventueel knikkerpot

Tennisbal werpen

- ☐ 1 tennisbal per kind (+ reserve ballen)
- ☐ Muur

Stopdans

- ☐ Muziek waarop je goed kunt dansen
- ☐ Mobiele telefoon
- ☐ Eventueel een geluidsbox

Krantenmep

- ☐ Opgerolde kranten of stevig papier

Fopbal

- ☐ Makkelijke bal om te vangen (bijv. zachte bal)
- ☐ Een ruime plek waar iedereen in een kring kan staan

Ballonspelen

- ☐ Verschillende soorten goed opblaasbare ballonnen (2 ballonnen per kind + extra)
- ☐ Ballonnenpomp

Op één tegel

- ☐ Stoeptegels / afgebakend vlak (bijv. mat of karton)
- ☐ Een telefoon om het filmpje te maken

- ☐ Optioneel: een lijst met bekende schilderijen voor de variatieopdracht

Stoepkrijten

- ☐ Stoepkrijt (in verschillende kleuren)
- ☐ Ruimte met voldoende stoeptegels of een ander vlak waar getekend kan worden
- ☐ Kleding die vies mag worden (voor het aankleden van de zelfportretten)

Spinnenweb

- ☐ Grote bol wol
- ☐ Een lichte bal, zoals een opblaasbare strandbal

Buskruit

- ☐ Lichte stevige bal
- ☐ Een veilige buitenruimte met genoeg plek om te verstoppen, zoals een tuin, park of speeltuin

Wasknijperspel

- ☐ 4 wasknijpers per kind
- ☐ Een overzichtelijk plaats waar de kinderen vrij kunnen bewegen

Alfabet speurtocht

- ☐ Een vel papier met de letters A t/m Z (één vel per groep of kind)
- ☐ Een klembord of stevig stuk karton om het papier op vast te maken
- ☐ Pennen of potloden
- ☐ (Optioneel) timer

Raak de kei

- ☐ Grote kei die als doelwit dient
- ☐ 3 dennenappels/steentjes per kind
- ☐ Tak of getrokken lijn met schoen om een werplijn te maken

Schietles

- ☐ Schietstenen / knikkers / kiezelstenen (veilig, klein en glad)
- ☐ Stoep/harde ondergrond
- ☐ (Eventueel) krijt of fles voor doel

Veranderen

- ☐ Geen materiaal nodig
- ☐ Een rustige plaats waar de kinderen in tweetallen tegenover elkaar kunnen staan

Doe elkaar na

- ☐ Geen materiaal nodig
- ☐ Een plek waar kinderen veilig kunnen bewegen

Wat mis je

- ☐ 10 natuurvoorwerpen (zoals bladeren, takjes, dennenappels, bloemen etc.)
- ☐ Ondergrond (tafel, karton, grond)

Groeiende sprong

- ☐ Meetlint of meetlat
- ☐ Krijt of tape voor markeringen
- ☐ Een vlakke en veilige ondergrond, zoals een speelveld, sporthal of open ruimte buiten.

JongNL leggen

- ☐ Natuurlijke materialen (takjes, bladeren, bloemen, stenen).

Kinderen verzamelen zelf de materialen tijdens de opdracht

- ☐ Een vlakke ondergrond, zoals een pad, stoep of grasveld

Dierentuin

- ☐ Geen materiaal nodig
- ☐ Een ruime plek zoals een plein of speelplaats waar kinderen vrij kunnen bewegen

Ren je rot

- ☐ Drie markeringen of borden met de letters A, B en C
- ☐ Een lijst met extra vragen en antwoordopties passend bij de leeftijd
- ☐ Een plek waar de kinderen veilig kunnen bewegen

Eitangram

- ☐ Tangram-stukjes (per kind/groep)
- ☐ Voorbeeldfiguren
- ☐ Een plat oppervlak zoals een tafel of tegels om op te werken

Vliegtuigje vouwen en gooien

- ☐ Gekleurd of wit papier (bij voorkeur A4-formaat)
- ☐ Startlijn (krijt of tape)
- ☐ Een vlakke en veilige ruimte waar de kinderen kunnen gooien, zoals een gymzaal, speelveld of open ruimte buiten

Helicopter maken

- ☐ Vellen papier (bij voorkeur A4-formaat)
- ☐ Schaar (kindvriendelijk)
- ☐ Paperclip (één per kind)
- ☐ Verhoging om de helicopters los te laten (muur/bank)

Straatbingo

- ☐ Bingokaarten: Ontwerp zelf of kopieer de kaarten die bij de speelroute horen
- ☐ Potlood (per kind)

Keverspel

- ☐ Groot vel papier of karton (voor elke deelnemer of groepje kinderen)
- ☐ Potloden/stiften of kleurpotloden
- ☐ Eikels/dennenappels/schietstenen (één voor elke deelnemer)
- ☐ Marker + liniaal

Levend beestje op de foto

- ☐ Telefoon (voor het maken van de foto's van de dieren)
- ☐ Stopwatch of timer
- ☐ Pen & papier (voor het noteren van de teams en hun gevonden dieren)

Gekke bekken

- ☐ Telefoon (voor het maken van de foto's van de kinderen)
- ☐ Optioneel: Opvallende achtergrond

DansBattle

- ☐ Telefoon
- ☐ Bluetoothspeaker of geluidsinstallatie
- ☐ Muziek om op te dansen
- ☐ Zorg voor een veilige plek waar kinderen vrij kunnen bewegen en dansen